



U Z N E S E N I E
zo zasadnutia Mestského zastupiteľstva v SOBRANCIACH

dňa: 05.05.2016

číslo: 41

K bodu : **Prenájom majetku**

Mestské zastupiteľstvo v Sobranciach po prerokovaní

s c h v a ľ u j e

vyhlásenie obchodnej verejnej súťaže na prenájom 2 garáží v budove na parcele C KN č.570/3 v areáli bývalej polikliniky na ul. Kpt. Nálepku č.1 v Sobranciach za týchto podmienok:

- predmetom obchodnej verejnej súťaže je prenájom nebytových priestorov- 2 garáže v budove na ul. Kpt. Nálepku č.1 v Sobranciach, stojacích na parcele C KN č.570/3 , zapísanej na LV č.416 v k. ú. Sobrance s celkovou výmerou 14,40 m² / 1 garáž na dobu neurčitú,
- priestory je možné využívať ako garáž alebo ako skladovacie priestory,
- cena za prenájom priestorov je najmenej 336,- € ročne,
- do súťaže nebude zaradená ponuka uchádzača, ktorý v nájomnej zmluve ponúkne cenu za prenájom nebytových priestorov nižšiu ako 336,-€ ročne, alebo k termínu uzávierky súťaže bude mať voči Mestu Sobrance splatné finančné záväzky, alebo nezloží v stanovenej lehote zábezpeku vo výške 30% z požadovaného minimálneho nájomného, alebo nepredloží požadované doklady,
- Mesto Sobrance ako vyhlasovateľ súťaže si vyhradzuje právo odmietnuť všetky predložené návrhy alebo súťaž zrušiť,
- vyhodnotenie súťaže vykoná komisia, menovaná primátorom mesta, pričom pri splnení podmienok súťaže jediným kritériom pre výber najvhodnejšieho súťažného návrhu je najvyššie ponúknuté nájomné. Ak víťaz obchodnej verejnej súťaže odmietne plniť záväzky vyplývajúce mu z nájomnej zmluvy, obstarávateľ od zmluvy odstúpi, zábezpeka zložená týmto záujemcom prepadne v prospech obstarávateľa a obstarávateľ vyzve na uzatvorenie nájomnej zmluvy záujemcu, ktorého ponuka bola vyhodnotená ako ďalšia v poradí,
- pri rovnosti najvyšších cenových ponúk obstarávateľ písomne vyzve záujemcov s najvyššou ponukou na zvýšenie cenových ponúk v ním určenej lehote.

Hlasovanie:

- za: **12** (všetci prítomní)
- proti:
- zdržali sa:
- neprítomná: **1** (Sedláková)



Primátor mesta
Ing. Pavol DŽURINA